

APLIKASI LAPORAN TRANSAKSI KEUANGAN PADA SHOWROOM YAS MOTOR BARABAI BERBASIS ANDROID



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I
pada Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:
MUHAMMAD FIRDAUS
L200130042**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2019**

HALAMAN PERSETUJUAN

**APLIKASI LAPORAN TRANSAKSI KEUANGAN PADA SHOWROOM
YAS MOTOR BARABAI BERBASIS ANDROID**

PUBLIKASI ILMIAH

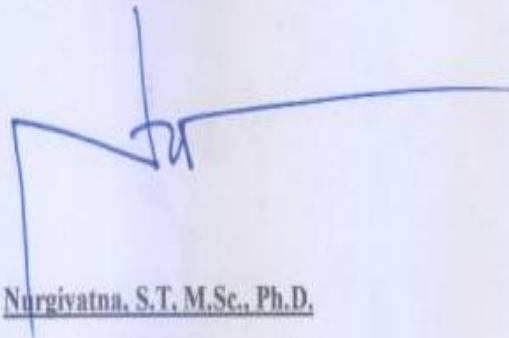
oleh:

MUHAMMAD FIRDAUS

L200130042

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



Nurgivatna, S.T, M.Sc., Ph.D.

NIK. 881

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI LAPORAN TRANSAKSI KEUANGAN PADA SHOWROOM
YAS MOTOR BARABAI BERBASIS ANDROID**

OLEH

MUHAMMAD FIRDAUS

L200130042

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Selasa, 12 November 2019
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Nurgiyatna, S.T, M.Sc., Ph.D.
(Ketua Dewan Penguji)
2. Fatah Yasin Irsyadi, S.T., M.T.
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Dedi Gunawan, S.T., M.Sc., Ph.D.
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal 12 November 2019

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Nurgiyatna, S.T, M.Sc., Ph.D.
NIK :881

Ketua
Program Studi Informatika



Dr. Heru Supriyono, S. T., M.Sc. PhD.
NIK : 970

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 12 November 2019

Penulis


MUHAMMAD FIRDAUS
L200130042

APLIKASI LAPORAN TRANSAKSI KEUANGAN PADA SHOWROOM YAS MOTOR BARABAI BERBASIS ANDROID

Abstrak

Maraknya perkembangan dalam dunia teknologi saat ini dalam bidang komputer dan telekomunikasi. Memberikan dampak perubahan yang signifikan, bersamaan dengan itu, semakin majunya perkembangan teknologi internet dan mobile device dan juga sistem operasi yang ada. Penggunaan smartphone serta sifat terbuka dari operation system Android membolehkan pihak pengembang memodifikasi secara bebas dan sesuai dengan keinginan klien seperti apa aplikasi yang nantinya akan dibuat. YAS MOTOR BARABAI adalah unit usaha atau showroom yang berkecimpung dalam bidang usaha jual-beli sepeda motor bekas. Sejalan dalam hal perkembangan teknologi saat ini, YAS MOTOR BARABAI hendaknya memanfaatkan teknologi tersebut guna memajukan etos kerja unit usaha agar bisa bersaing dan bertahan dalam usaha bisnisnya. YAS MOTOR BARABAI selama menangani usaha ini setiap transaksinya masih menerapkan cara manual yakni pencatatan dibuku besar, sehingga pengerjaan laporan memakan waktu yang cukup lama. Dari permasalahan tersebut, dibentuk suatu rancangan sistem informasi laporan transaksi keuangan berbasis aplikasi android yang berisikan data-data penjualan dan pembelian sepeda motor yang berlangsung setiap hari. Yang dihasilkan dari penelitian ini adalah perancangan aplikasi laporan transaksi keuangan berbasis android berupa kemudahan kepada pemilik YAS MOTOR BARABAI dalam proses pengerjaan data laporan transaksi keuangan secara detail dan terstruktur.

Kata kunci: transaksi, android, SDLC, flowchart, DFD

Abstract

The rise of developments in the world of technology today in the field of computers and telecommunications. Giving a significant impact of change, along with that the progress of the development of internet technology and mobile devices and also the existing operating system. The use of mobile devices as well as the open nature of the Android operating system allows the developer to modify freely and in accordance with the wishes of the client as to what applications will be made. YAS MOTOR BARABAI is a business unit or showroom engaged in the business of buying and selling used motorcycles. In line with current technological developments, YAS MOTOR BARABAI should utilize the technology to advance the work ethic of business units so that they can compete and survive in their business ventures. YAS MOTOR BARABAI during handling this business each transaction still applies the manual method of large bookkeeping, so that the report takes a long time. From these problems, an information system based on android application based on android application was formed which contained data on motorcycle sales and purchases that took place every day. The result of this research is an Android-based financial transaction report application design in the form of convenience to the owner of YAS MOTOR BARABAI in the process of working out financial transaction report data in a detailed and structured manner.

Keywords: transaction, android, SDLC, flowchart, DFD

1. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi mobile pada saat ini dan berbagai fitur serta aplikasi yang tersedia, menjadikan fungsi smartphone bukan hanya sekedar alat untuk berkomunikasi. Dan dari banyaknya sistem operasi yang ada saat ini yakni Android. Mampu membantu manusia dalam melakukan

aktivitas sehari-hari, termasuk sistem laporan transaksi jual-beli, namun perkembangan teknologi ini masih belum diterapkan oleh pemilik unit usaha showroom di daerah Kabupaten Hulu Sungai Tengah. YAS MOTOR BARABAI salah satunya.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem Aplikasi Mobile Android untuk data laporan transaksi penjualan dan pembelian yang memiliki fungsi untuk mencatat setiap transaksi jual-beli. Sehingga, pemilik YAS MOTOR bisa mengetahui laporan keuangan. Aplikasi mobile Android yang dibuat harus sederhana, tampilan antarmuka yang sederhana dan mudah di pahami, terutama untuk pemilik unit usaha, Dari kesimpulan tersebut diperoleh hasil bagaimana caranya untuk memfasilitasi pemilik YAS MOTOR BARABAI, terutama pemilik dalam mencatat pembelian dan penjualan barang dan data transaksi laporan keuangan setiap bulannya. Secara keseluruhan Aplikasi ini diharapkan sangat membantu dan memudahkan pemilik showroom dalam memantau hasil pencatatan transaksi jual-beli.

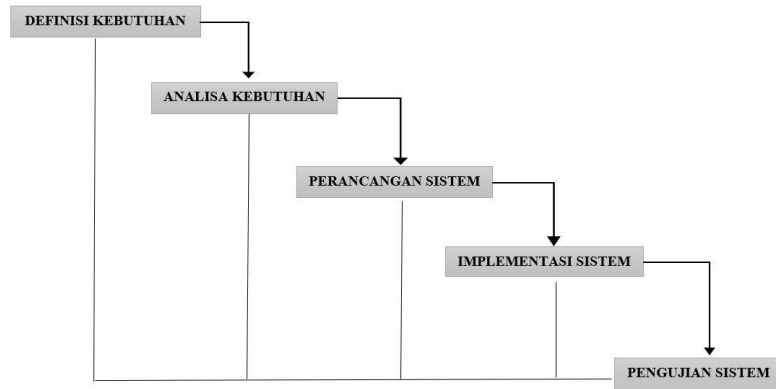
Dari penelitian sebelumnya oleh Salimatus Musarofah dan Sudarmawan mereka melakukan penelitian tentang Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel berbasis android di unit usaha pada Sinar Baru Magelang. Dengan aplikasi tersebut, pemilik usaha dapat lebih mudah dan efisien dalam hal mencatat transaksi yang telah dibuat. Dan apabila pemilik toko ingin mengetahui data laporan pendapatan dalam waktu satu bulan, maka dengan aplikasi ini proses tersebut akan lebih mudah untuk dilakukan. Dan dengan adanya aplikasi ini diharapkan mampu mengatasi masalah pada pemilik usaha untuk mengetahui pendapatan dan mencatat hasil transaksi.

Pada penelitian ini, Aplikasi yang akan dibuat memiliki beberapa perbedaan dari penelitian sebelumnya, dimana Aplikasi yang akan dirancang menghasilkan informasi berupa data-data laporan transaksi meliputi data laporan penjualan dan pembelian, serta laporan keuangan yang ada pada showroom YAS MOTOR BARABAI.

2. METODE

Peneliti melakukan proses alur rancangan untuk membangun sebuah Aplikasi Laporan Transaksi Keuangan berbasis android, yang dalamnya memiliki sejumlah fitur untuk membantu pemilik melakukan proses pencatatan laporan data transaksi keuangan pada showroom YAS MOTOR BARABAI.

Metode yang digunakan oleh peneliti untuk membangun Aplikasi Laporan Keuangan pada YAS MOTOR BARABAI ialah dengan metode alur SDLC dengan alur waterfall, ditunjukkan pada gambar 1.



Gambar 1. Metode SDLC

2.1 Definisi Kebutuhan

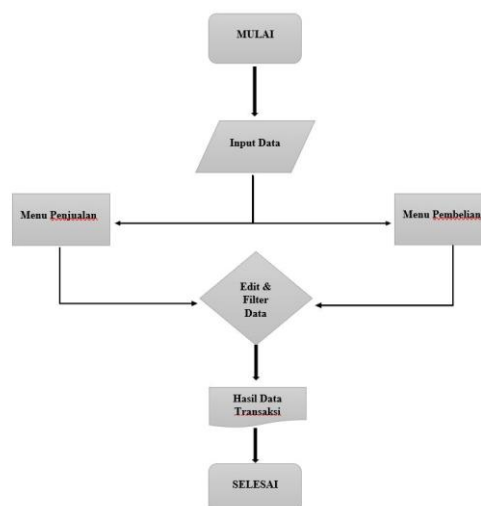
Proses identifikasi apa saja yang dibutuhkan oleh pihak showroom untuk mengelola laporan transaksi keuangan dengan rinci dan tepat, sehingga di peroleh informasi laporan transaksi keuangan pada showroom YAS MOTOR BARABAI berapa total penjualan dan pembelian setiap bulannya.

2.2 Analisa Kebutuhan

Dari hasil identifikasi yang selesai dilakukan bahwa pihak YAS MOTOR BARABAI membutuhkan sebuah aplikasi yang simpleks dan mudah untuk dioperasikan. Aplikasi yang diperlukan ialah proses perencanaan laporan keuangan yang simple yang di dalamnya meliputi laporan penjualan dan pembelian.

2.2.1 Flowchart Admin

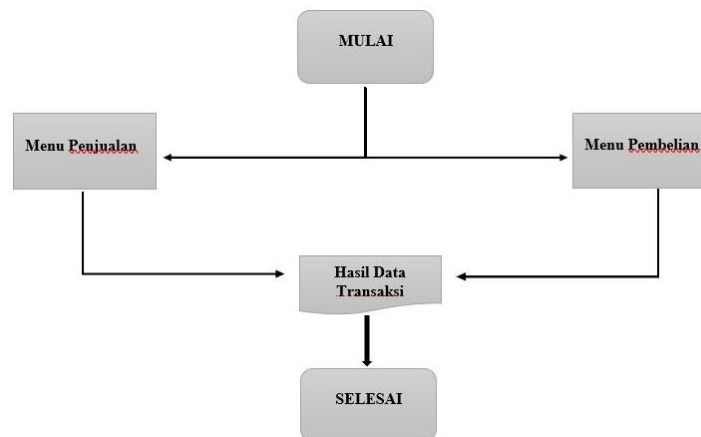
Admin memiliki wewenang dalam mengakses seluruh halaman menu, dan dapat melakukan proses *input* dan *edit* data laporan penjualan dan pembelian serta hasil akhir laporan yang telah berhasil di input.



Gambar 2. Flowchart Admin

2.2.2 Flowchart User

Pengguna mempunyai hak akses di halaman menu yakni menerima hasil berupa data laporan penjualan dan pembelian barang dan hasil laporan rekapitulasi semua transaksi.

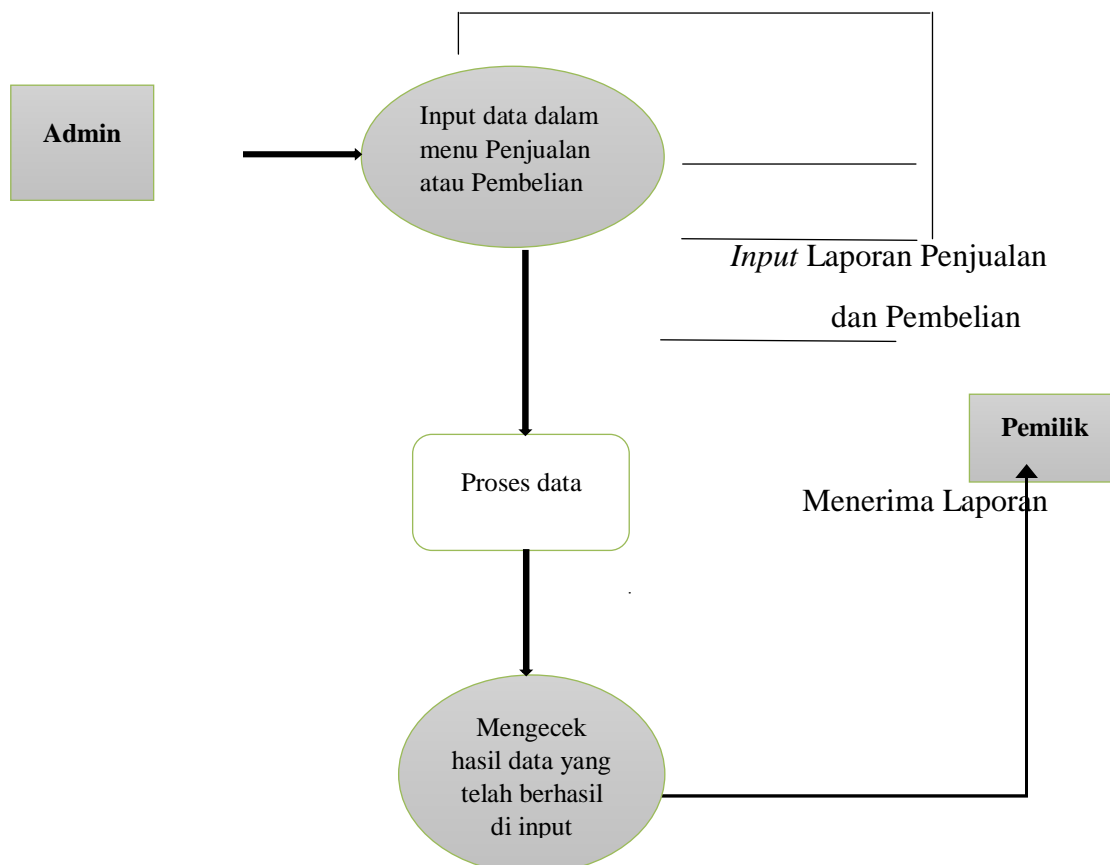


Gambar 3. Flowchart User

2.2.3 DFD (Data Flow Diagram)

DFD adalah suatu cara atau metode untuk membuat racangan dalam sistem yang berorientasi pada alur data yang bergerak pada sistem nantinya.

DFD 1



Gambar 4. Data Flow Diagram

Tampilan *MockUp* Aplikasi Laporan Transaksi YAS MOTOR BARABAI

Berikut *User Interface* menjelaskan desain awal sebelum pembuatan Aplikasi Laporan Transaksi Keuangan pada YAS MOTOR BARABAI



Gambar 5. Desain menu Awal



Gambar 6. Desain menu laporan transaksi

2.3 Implementasi Sistem

Setelah proses akhir analisis data selesai dilakukan, selanjutnya proses membangun Aplikasi Laporan Transaksi adalah implementasi sistem memerlukan software *Android Studio* dan juga penggunaan bahasa program *java* dan membutuhkan database *sql lite*

2.4 Pengujian Sistem

Proses pengujian sistem untuk memastikan aplikasi yang dibuat berfungsi secara baik dan dapat di pahami oleh pihak showroom serta menghindari dari kesalahan ketika dilakukan uji coba.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah hasil implementasi sistem aplikasi YAS MOTOR BARABAI



Gambar 7. halaman masuk

KAS YAS MOTOR	
PENJUALAN :	0
PEMBELIAN :	0
	0

Gambar 8. menu utama

← Tambah

☒ PENJUALAN ☐ PEMBELIAN

Rp.

Keterangan

SIMPAN

Gambar 9. menu input data

← Edit

☐ PENJUALAN ☒ PEMBELIAN

12000000

Nama Stnk : Bian

Jenis Kendaraan : Yamaha mio

Warna : Merah

No Polisi : B 2244 ZZ

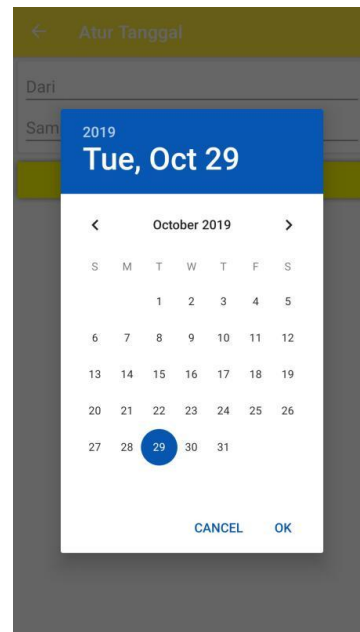
28/10/2019

SIMPAN PERUBAHAN

Gambar 10. menu edit data



Gambar 11. menu hasil laporan transaksi



Gambar 12. menu filter barang

3.1 Analisa

Tahapan melakukan serangkaian uji coba untuk mengetahui dan memastikan apakah aplikasi yang dibuat berfungsi dengan baik, dari segi kepuasan dan kemudahan dalam menjalankan aplikasi tersebut. Pengujian ini dilakukan dengan dua cara metode. Pertama yaitu dengan menggunakan metode *black box*. Pengecekan sejumlah fungsi yang ada di dalam aplikasi yang telah dibuat, seperti tombol dalam menu aplikasi, tampilan antar muka, dan *database*. Hasil terlihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Uji coba *black box*

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Tombol dalam menu aplikasi berfungsi dengan baik	Image button aplikasi	Sistem dapat berpindah ke Menu selanjutnya	Valid
2	Menu input dan output berfungsi dengan baik	Layout, database	Data dapat tampil	Valid
3	Menu filter data sesuai dan akurat	Database	Daftar dan data informasi dapat tampil	Valid
4	Detail data informasi laporan	Layout, database	Data dapat tampil	Valid
5	Hasil akhir semua laporan transaksi	Database	Menampilkan informasi laporan transaksi sesuai data	Valid

Disimpulkan bahwa fungsi dan fitur dalam aplikasi tersebut bekerja sesuai dengan hasil yang diharapkan dan tidak menemukan masalah pada sistem tersebut.

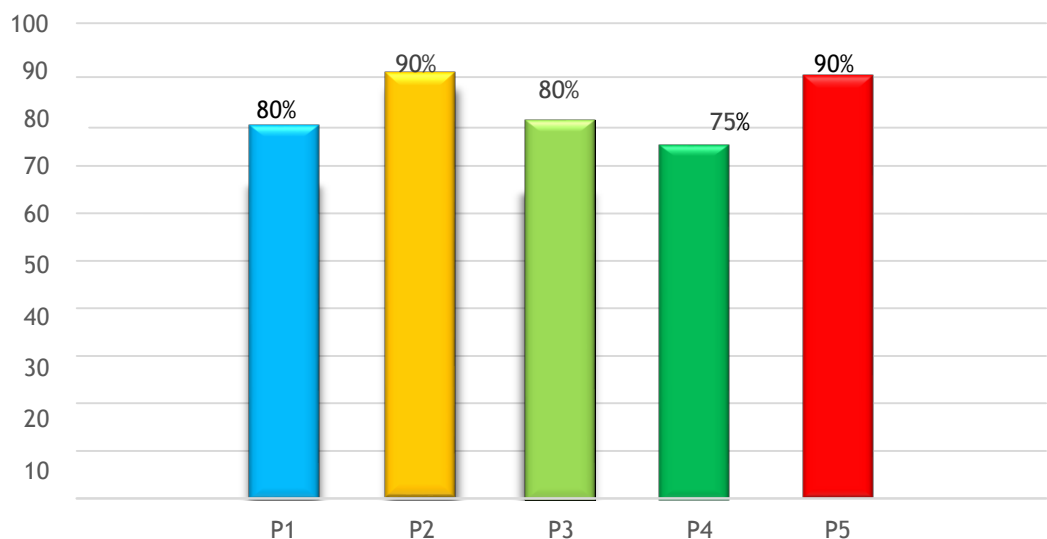
Pengujian kedua dengan menggunakan metode kuesioner yaitu membagikan beberapa pertanyaan dan meminta tanggapan dari sejumlah responden yang telah mencoba aplikasi YAS MOTOR dan dibagikan ke lima orang responden ditunjukkan pada Tabel 2.

Tabel 2. Perancangan kuesioner

No	Pertanyaan	Keterangan					Responden	Persentase
		S	CS	BS	KS	TS		
1	Apakah tampilan aplikasi cukup menarik dan mudah dipahami <i>user friendly</i> ?	√	√√	√√			5	70-80%
2	Apakah aplikasi ini bermanfaat?	√√√	√√				5	80-90%
3	Apakah anda merasa terbantu dengan aplikasi tersebut?	√√	√	√√			5	70-80%
4	Apakah anda puas dengan fitur aplikasi tersebut?		√	√√	√√		5	70-80%
5	Apakah Aplikasi ini perlu di kembangkan lagi?	√√√	√√				5	80-90%

Keterangan = S (Setuju) CS (Cukup Setuju) BS (Biasa Saja) KS (Kurang Setuju) TS (Tidak Setuju)

Grafik pernyataan persentasi dari sejumlah data yang didapat dari kuesioner pada gambar dibawah ini.



Gambar 13. grafik presentasi tahap uji coba ke *user*

Keterangan P = Pertanyaan

Berdasarkan hasil data kuesioner di atas yang telah dilakukan dapat diperoleh persentase jawaban dan penggunaan rumus $Y = P/Q * 100\%$

Ket: P = (Hasil jawaban responden) Q = (Banyaknya responden)

Y = (Angka hasil persentase)

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

- a. Aplikasi ini merupakan Aplikasi Laporan Transaksi Keuangan untuk showroom YAS MOTOR BARABAI berbasis mobile.
- b. Aplikasi ini merupakan aplikasi sederhana yang meliputi input data penjualan dan pembelian dan rekapitulasi laporan transaksi keuangan pada showroom YAS MOTOR BARABAI.

4.2 Saran

- a. Aplikasi akan terus dikembangkan secara teratur dalam hal tampilan menu, fitur dan fungsi lainnya.
- b. Aplikasi ini hendaknya mudah di mengerti dan digunakan oleh admin untuk memudahkan proses input data laporan transaksi keuangan pada showroom YAS MOTOR BARABAI.

DAFTAR PUSTAKA

G, Stead. (2005). Moving Mobile into the Mainstream, 4th World Conference of M- Learning.

Hanafi, Mamduh M. dan Halim. (2014). *Analisis Laporan Keuangan Edisi Tujuh*. Yogyakarta UPP AMP YKPN.

Huda, Arif Akbarul (2013). *LIVECODING! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri*. Yogyakarta: Andi.

Jogiyanto. (2005), Metodologi Penelitian Sistem Informasi. Yogyakarta: CV.Andi OFFSET.

Matrai, Rita. (2010). User Interfaces ISBN 978-953-307-084-1.In Tech.Europe: Eotvos Lorand University.

Salimatun Musarofah, Sudarmawan (2011). Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel berbasis android di toko Sinar Baru Magelang.

Sholih Fachrul Barry. & Dr. Bana Handaga, Ir, M.T., (2014). Perancangan Aplikasi Penjualan Batik Berbasis Android (Studi Kasus di Batik Puspa Kencana, Laweyan Solo).

Susilo, Wahyu. (2014). *Aplikasi Pengelolaan Keuangan Keluarga dengan Bisnis Kecil Berbasis Android*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Surakarta.